



# HW

## Wiederladekomponenten

Holger Willand

# Das Party Spiel

### Die Vorbereitung

- Jeder Mitspieler wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf Start.
- Der Name jedes Spielers wird jeweils auf eine Karte geschrieben, anschließend Karten mischen. Jeder zieht wahllos eine Karte aus dem Stapel. Die Person auf der Karte ist dein Anstoßpartner. Wenn man sich selbst als Anstoßpartner zieht, muss man doppelt trinken.

### Die Utensilien

Pro Spieler eine Karte mit seinem Namen.

Pro Spieler eine Spielfigur.

1nen Würfel.

1ne Münze.

### Die Regeln

- Man trinkt NIE alleine !!!  
Ausnahme: Man ist sein eigener Anstoßpartner.
- Das Spiel ist erst zu ende, wenn ALLE im Ziel sind. Keiner scheidet vorher aus....
- Gewürfelt wird mit einem Würfel im Uhrzeigersinn, beginnend mit dem jüngsten Mitspieler.
- Man würfelt, zieht die Anzahl der Felder vor und führt aus was auf dem Feld gefordert ist.

0152 1  
33794537  
[www.creativ-manufaktur.de](http://www.creativ-manufaktur.de)  
[creativmanufaktur@gmail.com](mailto:creativmanufaktur@gmail.com)

**Münzfeld:**  
Sag Kopf oder Zahl, jeder in der Runde der „gewinnt“ oder die Münze fallen lässt trinkt mit seinem Anstoßpartner.

**Trinkfeld:**  
Trinke mit deinem Anstoßpartner die Anzahl der Shots auf dem Feld.

**Gruppenfeld:**  
ALLE trinken, linke Hand auf die Schulter des linken Nachbarn und Prost !!!

**Nachbarfeld „RECHTS“:**  
Dein rechter Nachbar trinkt 1 Shot mit seinem Anstoßpartner.

**Nachbarfeld „LINKS“:**  
Dein linker Nachbar trinkt 1 Shot mit seinem Anstoßpartner.

**Kartenwechsel „LINKS“:**  
Die Karten werden GEGEN den UHRZEIGERSINN weitergegeben NIEMAND trinkt.

**Kartenwechsel „RECHTS“:**  
Die Karten werden IM UHRZEIGERSINN weitergegeben NIEMAND trinkt.

**Würfelfeld:**  
Du würfelst und danach jeder in der Runde. Alle mit der GLEICHEN Augenzahl wie DU, müssen mit ihrem Anstoßpartner 1nenShot trinken.

**Schlaffeld:**  
Niemand muss trinken.

